

SALVATORE FERRIGNO



Nato a Caltagirone (CT), 24/07/1992
Residente in Largo Spirito Santo 12,
Mazzarino (CL)
Domiciliato in Viale Abruzzi 83, Milano.

TELEFONO

+39 3388784051

E-MAIL

salvatore.ferrigno@mail.polimi.it
salvatore.ferrigno@live.it

SKYPE

ferris.s92

LINKEDIN

Salvatore Ferrigno

WEBSITE

<http://www.salvatoreferrigno.it/>



Italiano: madre lingua



Inglese: conoscenza professionale

Patente di guida B

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Master in Computer Science and Engineering

(Ottobre 2015 – Luglio 2018) **Politecnico di Milano, Milano, Italia.**
Corso di laurea magistrale in lingua inglese.

Laurea di primo livello in Ingegneria Informatica, voto 89.

(24 Luglio 2015) **Politecnico di Milano, Milano, Italia.**

Maturità Classica

Liceo Classico Carlo Maria Carafa, Mazzarino (CL), Italia, 100/100

CONOSCENZE TECNICHE

- C, Java (in ambito accademico), Python;
- IBM Data Studio, progettazione DataBase, mongoDB;
- Html 5, CSS, javascript;
- Cordova, Ionic;
- IBM Watson API;
- Latex.

ESPERIENZE E PROGETTI

Tesi di Laurea Magistrale

Design e sviluppo di un peluche robot (ELE), implementazione di una web-application che permette il controllo da remoto di tale robot. ELE si configura come un agente conversazionale progettato per aiutare soggetti con NDD (neurodevelopmental disorders) stimolando lo sviluppo di abilità conversazionali. ELE è uno strumento di supporto ai terapisti durante le sessioni terapeutiche; esso agisce da social mediator tra il bambino e il terapeuta stesso.

Advanced User Interface: ABI for SACRE

Progettazione e sviluppo di un conversational robot; esso si configura come uno strumento tecnologico di supporto agli anziani affetti da Alzheimer. Il robot è stato sviluppato utilizzando le tecnologie di IBM Watson.
<https://abiforsacre.herokuapp.com/>

Hypermedia Application: St. Mary Clinic Web Application

Sviluppo di una Web Application per una generica clinica privata.
HTML5, CSS, Javascript
<https://polimi-hyp-2017-team-10396546.herokuapp.com/>

Partecipazione a “EODAppathon – a national app competition”

(21 e 22 ottobre 2016) Venezia, Italia

Hackathon, organizzato dalla regione Veneto, con lo scopo di portare a realizzazione nell'arco di tempo di ventiquattr'ore, applicazioni che potessero essere messe a disposizione della Pubblica Amministrazione secondo le finalità e i principi dell'Open Data e del riuso.

Software Engineering 2 project – “MyTaxiService”

Software Engineering 1 project – “Sheepland”

Sviluppo in linguaggio Java del gioco da tavola Sheepland.

CONOSCENZE LINGUISTICHE

TOEIC Listening&Reading - 1/09/2015 – Punteggio 740

(1/09/2015), British L.S./Linguaviva, Milano.

CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE e INTERESSI PERSONALI

Buona conoscenza della musica in generale:

- Pianoforte: strumento principale durante gli studi al conservatorio;
- Chitarra: chitarrista autodidatta.

Pratica del calcio a livelli non agonistici e partecipazione a tornei di beneficenza a Milano (TIAS).

CERTIFICAZIONI

Diploma di Teoria, Solfeggio e Dettato Musicale

Istituto Superiore di Studi Musicali Vincenzo Bellini – Caltanissetta

Patente ECDL

Conseguita nell'anno accademico 2008/2009